Iremos desenvolver um jogo de xadrez 2d, para apenas 1 jogador, onde o mesmo terá como escolher entre jogar com as peças brancas e com as peças pretas. A cor não escolhida será adotada pelo computador, também referido como AI.

O jogo deverá respeitar as regras básicas do xadrez, como o movimento em L dos cavalos, na diagonal dos bispos, etc.   
Deve também avisar quando o Rei estiver em check, e ser finalizado ao acontecer um check mate.

O jogo deve rodar, preferencialmente, independente de um Sistema Operacional específico.

O jogador poderá salvar o jogo atual e carregá-lo posteriormente.